

BREVET D'INVENTION

du 27 février 1903.

XX. — Articles de Paris et petites industries.

N° 329.623

1. — BIMBELOTÉRIE.

Brevet de quinze ans demandé le 27 février 1903 par MM. Joseph LIGONNET et Hippolyte GORSSE (France).

Nouveau jeu d'adresse automatique.

Délivré le 5 juin 1903; publié le 4 août 1903.

Cette invention a pour objet un système de jeu fonctionnant par l'introduction d'une pièce de monnaie qu'un ressort brusquement détendu projette dans un chemin muni d'ouvertures où la pièce peut s'engager. Si elle tombe dans une ouverture déterminée, elle provoque la chute d'un jeton ou d'une marque quelconque que le joueur pourra échanger contre des objets déterminés.

Cet appareil est caractérisé par sa très grande simplicité et par la disposition spéciale de ses organes intérieurs, ainsi qu'on le verra en se référant au dessin ci-joint dans lequel :

La fig. 1 est une vue extérieure de l'appareil.

La fig. 2 en est une vue de face intérieure.

La fig. 3 est une coupe suivant A-B de la fig. 1.

La fig. 4 est une vue de détail, à une échelle agrandie, du dispositif de poussée des jetons.

L'appareil se compose d'une boîte rectangulaire *a* dont le panneau de face *b* portant tout le mécanisme, peut s'enlever à volonté.

Ce panneau s'engage à sa partie inférieure dans une rainure pratiquée dans la boîte *a* et est maintenu, à sa partie supérieure, par le pêne d'une serrure *c* venant buter contre une plaque métallique *d* rapportée sur le panneau.

Sur sa face antérieure, celui-ci porte une glace *e* et entre cette dernière et le fond du

panneau, sont disposées de petites barres métalliques *f* divisant le panneau en un certain nombre de compartiments qui pourront servir pour des annonces ou réclames quelconques.

Une barre verticale *g* est disposée pour guider la pièce de monnaie pendant la première partie de son parcours, de même qu'une seconde barre recourbée *h*.

Des ouvertures *i, j, k*, taillées en biseau à leur partie inférieure, sont disposées pour recueillir la pièce *l* introduite par la fente *m*. Un certain nombre de goujons *n* amènent celle-ci aux ouvertures *j* et *k*.

La pièce introduite en *m* vient reposer sur un crochet *o* se déplaçant dans une glissière *p* et faisant corps avec une tige *q* qu'un ressort ou un caoutchouc *r* ramène toujours à sa position supérieure. Cette tige peut être tirée par une poignée *s* se déplaçant dans un tube-guide *t*. Par suite de la force de projection due au caoutchouc *r*, la pièce de monnaie est lancée suivant le sens de la flèche *2*, et elle peut prendre l'un des chemins indiqués par les flèches *3, 4* et *5*. Si elle suit les flèches *3* et *5*, la pièce sera conduite dans l'une des ouvertures *k* ou *j* et recueillie dans un récepteur *u*; la partie sera perdue. Au contraire, si elle suit la flèche *4*, elle tombera dans l'ouverture *i* et sera amenée, au moyen d'une glissière *v*, dans le récepteur *x*; mais en même temps, le choc fera osciller le levier *y* articulé en *z* et

portant un coude a' à l'extrémité duquel est articulé un chien b' . Celui-ci poussera donc le dernier des jetons c' renfermé dans un tube d' (comme montré fig. 4), et le fera basculer dans un second tube e' aboutissant dans un récepteur extérieur f' où le gagnant pourra le recueillir. L'oscillation brusque du levier y a eu encore pour résultat de faire frapper son talon g' contre un timbre h' qui annonce que le coup a réussi, et aussitôt après, ce talon retombe en ramenant le levier à sa position normale, pendant que le chien b' s'incline sous le poids des jetons pour revenir en arrière et traverser librement la petite fente z' dont est percé le fond du tube d' .

Cette opération se fait très rapidement et l'appareil est immédiatement prêt pour un nouveau jeu.

Tel est l'appareil pour lequel nous revendiquons la propriété exclusive, dans son ensemble et ses détails, spécialement dans le système de poussée des jetons, en substance comme décrit et représenté.

Lyon, le 27 février 1903.

Par procuration
de MM. Joseph Ligonnét et Hippolyte Gorsse :

GERMAIN J.

FIG-1

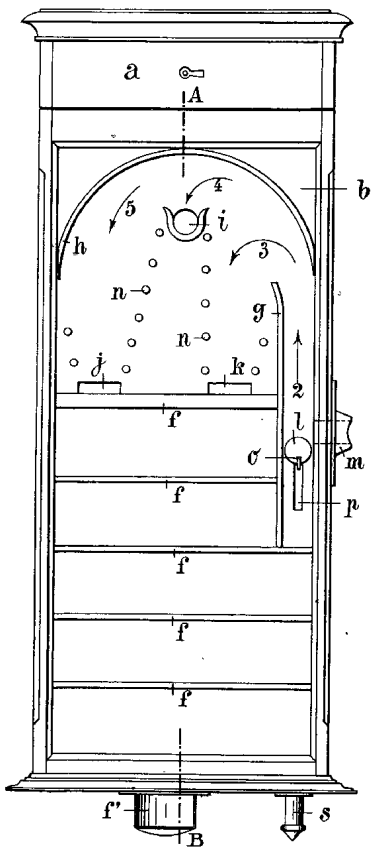


FIG-2

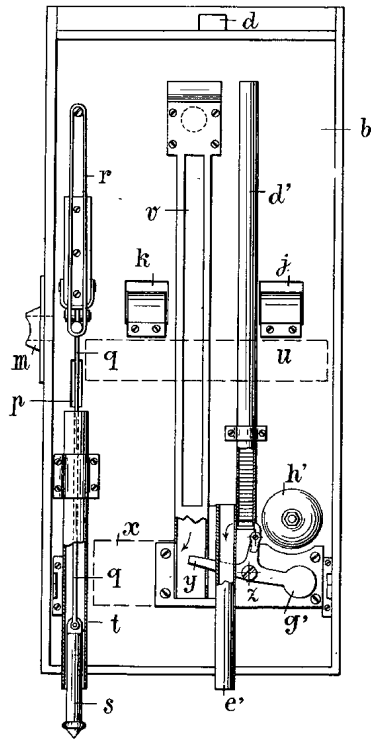


FIG-3

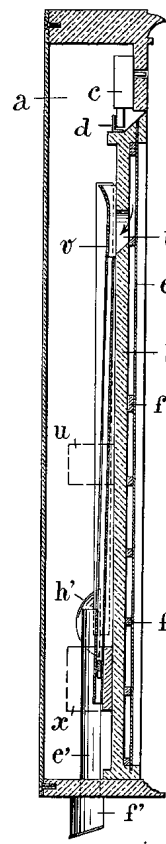


FIG-4

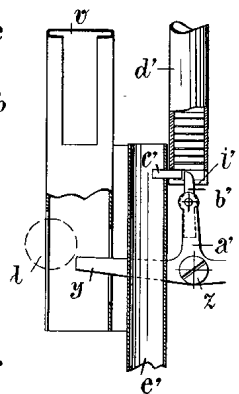


FIG - 1

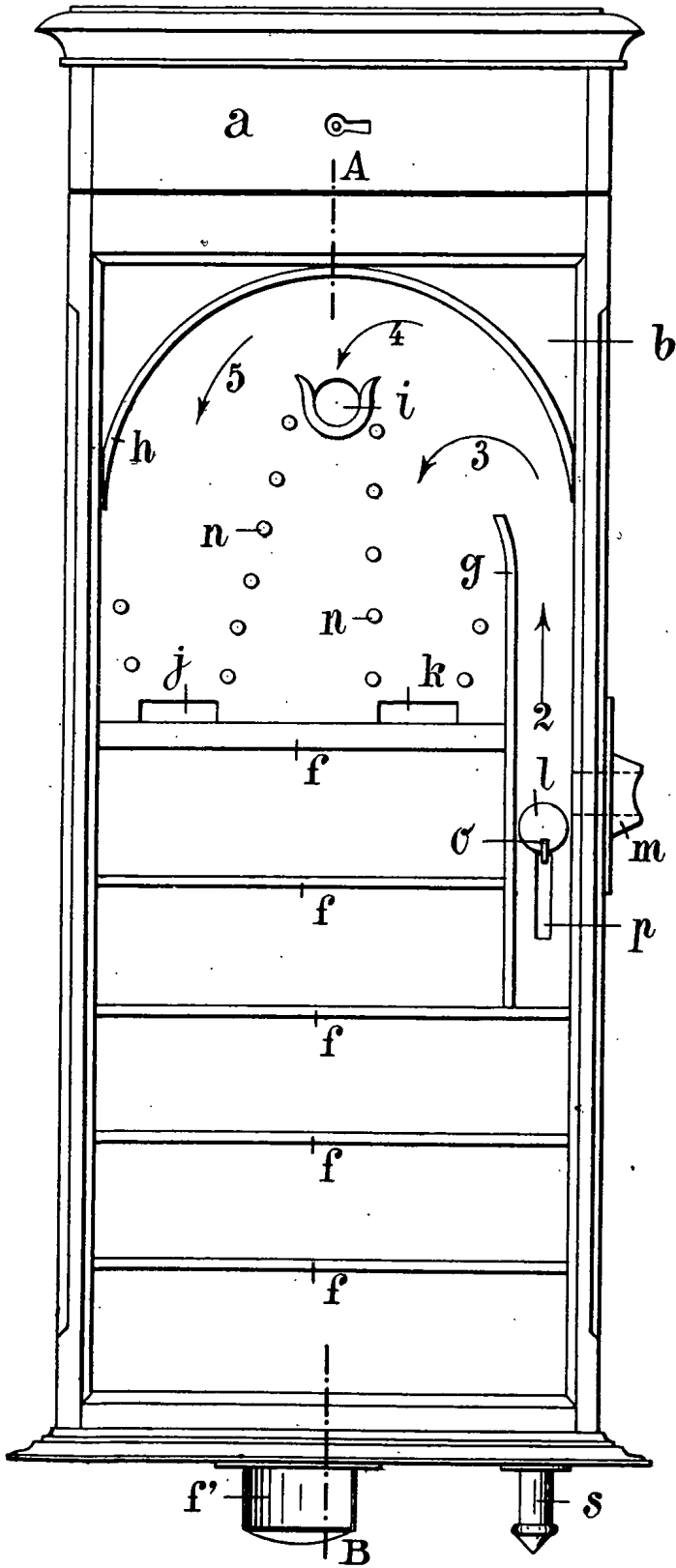


FIG - 2

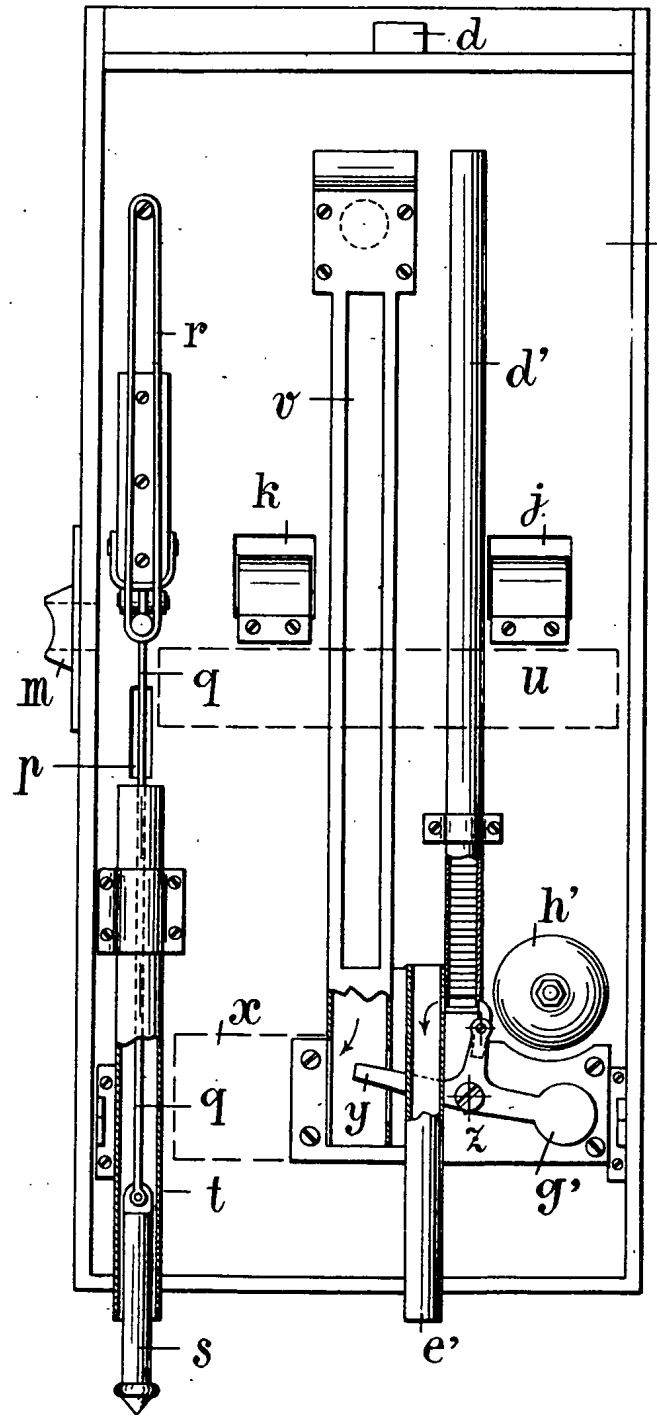


FIG- 3

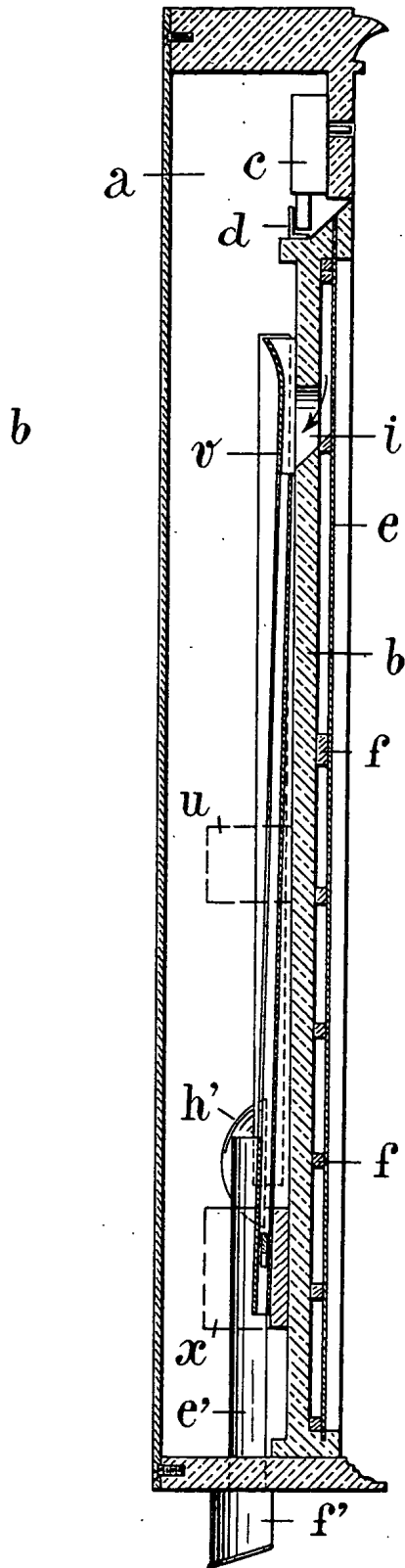


FIG- 4

