

OFFICE NATIONAL DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE.

BREVET D'INVENTION.

XX. — Articles de Paris et industries diverses.

N° 341.401

1. — JEUX, JOUETS, THÉÂTRES, COURSES.

Systeme de distributeur automatique à prépaiement.

M. GASTON-GEORGES-VICTOR PÉREAUX résidant en France.

Demandé le 17 mars 1904.

Délivré le 8 juin 1904. — Publié le 8 août 1904.

La présente invention est relative à un système de distributeur automatique à prépaiement, comportant un dispositif lançant une bille sur une sorte de billard vertical, qui tombe soit dans une trémie gagnante, soit dans une trémie perdante, de façon à provoquer la sortie d'un jeton si l'on a gagné, ou l'arrêt de la bille si l'on a perdu. Cet appareil est en outre muni d'un dispositif intermédiaire spécial, permettant, lorsqu'il y a lieu, de dégager un tiroir qui laisse tomber, dans une sébile, le jeton gagné de façon qu'il puisse être saisi par le joueur.

Cette invention sera bien comprise par la description qui suit, en se référant au dessin spécimen annexé, dans lequel :

La fig. 1 représente ce système de distributeur vu de face.

La fig. 2 montre le côté intérieur de la porte sur laquelle le mécanisme est fixé.

La fig. 3 est une coupe verticale transversale de l'appareil au repos, faite suivant la ligne A-A de la fig. 2.

La fig. 4 est la même vue, l'appareil étant en travail.

La fig. 5 représente à part, en coupe longitudinale faite suivant la ligne B-B de la fig. 6, le tiroir de distribution des jetons.

La fig. 6 en est un plan correspondant.

Dans ces diverses figures, les mêmes lettres de référence désignent les mêmes parties.

Comme on le voit dans ce dessin, fig. 1, ce système de distributeur à prépaiement comporte, de face : une entrée *a* pour une pièce de monnaie de dix centimes par exemple; une touche *b* pour lancer la bille *w* servant à jouer; un tiroir *c* pour faire descendre le jeton quand on a gagné; une sébile *d* pour présenter le jeton au joueur; un guide *e* pour diriger la bille au-dessus d'une réglette *f*, percée de trous pour laisser passer la bille, soit dans les trémies gagnantes *g*, soit dans les trémies perdantes *h*; et un plan incliné *i* qui ramène la bille *w* sur un arrêt à bascule *j*.

Après avoir introduit une pièce de dix centimes dans l'appareil, cette pièce agit, comme il sera expliqué ci-après, pour faire basculer l'arrêt *j* dans le sens de la flèche, fig. 1, afin que la bille *w* aille se placer sur la tête du piston *k*.

Lorsque la bille est dans cette position, en appuyant sur la touche *b*, puis, en l'abandonnant franchement, le piston *k*, qui est muni de ressorts *l*, remonte vivement en projetant la bille en l'air. Si la bille arrive dans une des trémies perdantes *h*, elle tombe directement sur le plan incliné *i* qui la ramène contre l'arrêt *j*, de sorte qu'il faut introduire une autre pièce de monnaie dans l'appareil pour recommencer la partie.

Après avoir introduit une pièce de monnaie dans l'entrée *a*, celle-ci suit un couloir *m*,

muni de coupe-fils pour empêcher de retirer une pièce de monnaie retenue par un fil et d'un aimant pour arrêter l'introduction d'un disque en fer dans l'appareil. La pièce tombe ensuite
 5 sur une bascule *n* qui fait effacer l'arrêt *j* pour que la bille aille se placer sur la tête du piston *k*. Si on suppose la bille lancée dans une des trémières gagnantes *g*, elle pénètre dans l'intérieur de l'appareil par une des entrées *o*
 10 et tombe dans une sorte d'entonnoir *p* dont la sortie se trouve en face d'une palette *q* faisant partie d'un levier du premier genre *r* articulé en *s*. Ce levier est muni, du côté de la résistance *t*, d'une chaînette *u* reliant ce levier à
 15 une butée mobile *v* articulée en *x* et qui empêche le tiroir *c* d'être tiré à soi quand on a perdu.

Le levier *r* comporte, du côté de la puissance, un fil *y* allant à un talon *z* articulé
 20 en *1*, de façon qu'en s'abaissant, il soit rencontré par une butée *a* faisant partie du tiroir. De cette façon, en tirant le tiroir à soi, la butée *a* vient rencontrer le talon *z* qui, en s'arc-boutant, force la butée mobile *v* à se
 25 soulever pour rendre ainsi le tiroir libre.

Le tiroir étant libre, entraîne un jeton avec lui et le laisse tomber, à l'extérieur de l'appareil, dans la sébile *d*, afin qu'il puisse être pris par le gagnant.

Ce jeton provient d'une pile placée dans un 30 magasin tubulaire vertical 3.

Un ressort 4 rappelle la butée mobile à sa position d'arrêt. Des ressorts 5 ramènent le tiroir dans sa position initiale. La bille, sortant de l'ouverture 6 quand on a gagné, va se re- 35 placer derrière l'arrêt *j*.

Tout l'ensemble du mécanisme est fixé sur une sorte de porte que l'on peut ouvrir à l'aide d'une clé.

Les formes, détails, accessoires, matières 40 et dimensions de ce système d'appareil peuvent bien entendu varier sans changer en rien pour cela le principe de cette invention.

EN RÉSUMÉ, l'invention consiste dans un système de distributeur automatique à pré- 45 paiement, caractérisé principalement par un talon articulé relié à un levier du premier genre actionné par la bille lorsque l'on a gagné et qui vient s'arc-bouter de manière à soulever une butée mobile sur laquelle il est 50 articulé, de façon à pouvoir amener le tiroir à soi, pour faire tomber un jeton à l'extérieur, dans une sébile à portée du joueur.

PÉREAU.

Par procuration :

CHASSEVENT.

Fig. 1.

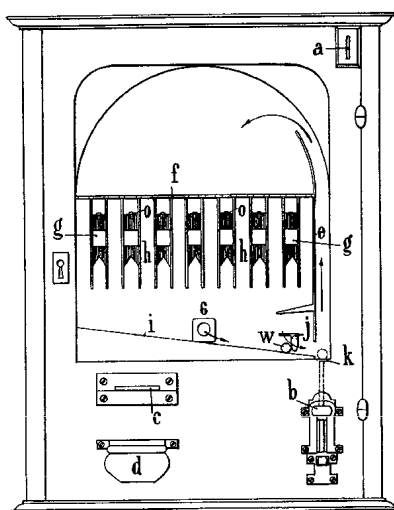


Fig. 2.

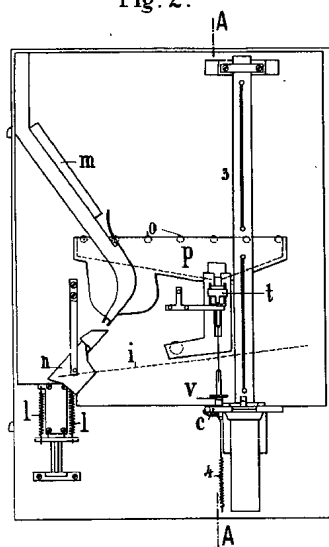


Fig. 3

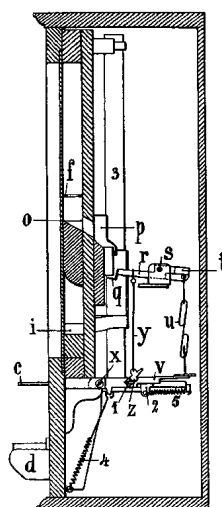


Fig. 4.

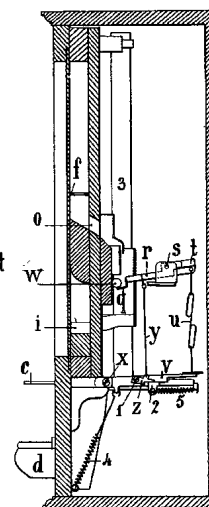


Fig. 5.

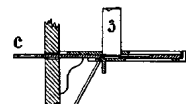


Fig. 6.

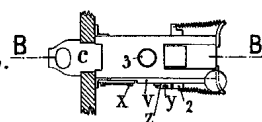


Fig. 1.

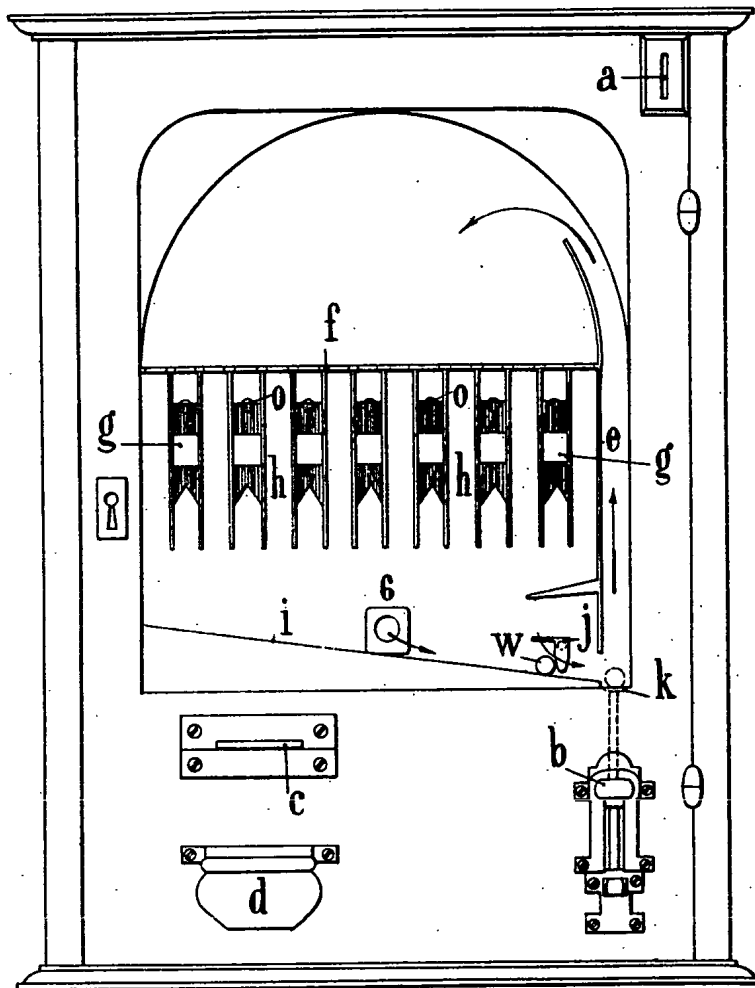


Fig. 2.

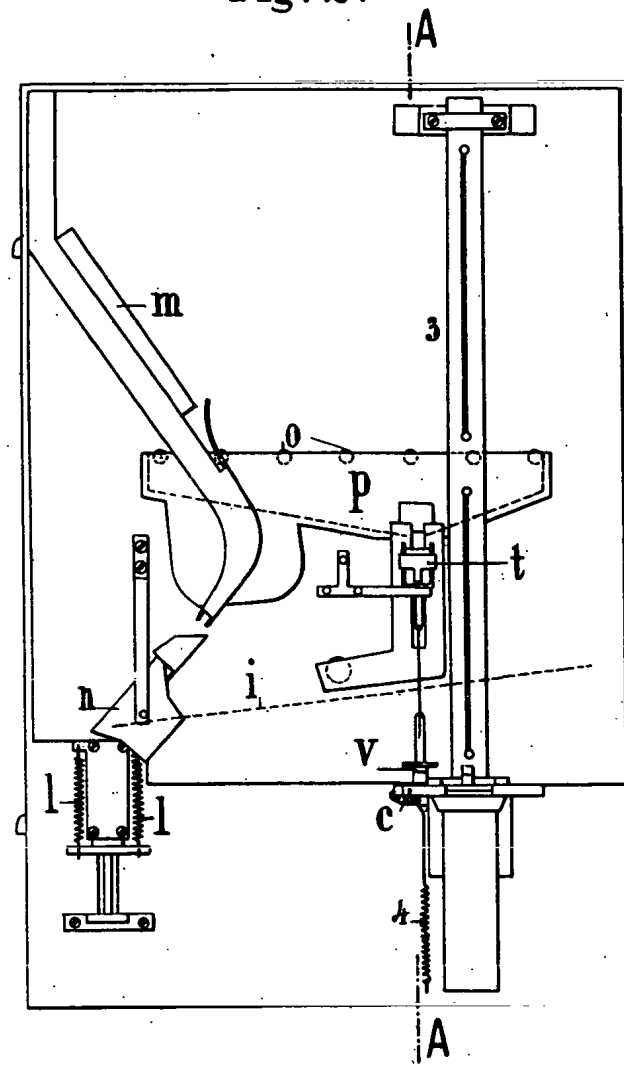


Fig. 5

Fig. 6

Fig. 3

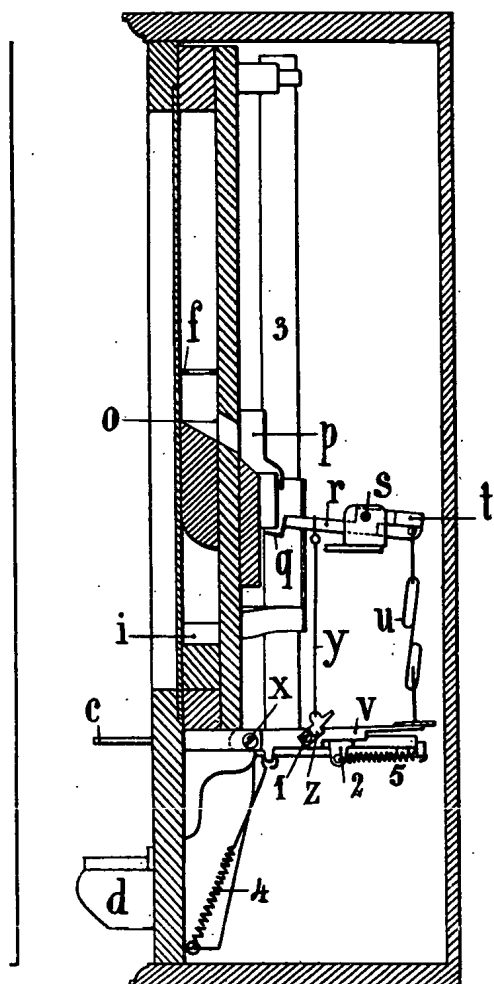


Fig. 4.

